

# TECHNISCHE ANFORDERUNGEN

## FÜR DEN BETRIEB VON DYNAMIAN


Bei der folgenden Systemspezifikation handelt es sich um unser Standardvorgehen, mit welchem wir aktuell bei unseren Kunden und uns Dynamian betreiben.

### HARDWARE-EMPFEHLUNG

Für ca. **200 Nutzer** und **400 erstellte Anweisungen**

<b>Prozessorleistung</b>	4 CPU-Kerne, á 3 GHz Taktrate
<b>Arbeitsspeicher</b>	8 GB
<b>Festplattenspeicher</b>	50 GB
<b>Bildgröße</b>	1 MB
<b>Videogröße</b>	3 MB
<b>Bilder pro Anweisung</b>	75
<b>Videos pro Anweisung</b>	10

### SOFTWARE

<b>Betriebssystem</b>	 <b>ubuntu</b>
<b>Datenbanksystem</b>	 <b>MariaDB</b>
<b>Virtualisierung</b>	 <b>docker</b>
<b>Clusterisierung</b>	 <b>OPENSIFT</b>
<b>Identity Provider</b>	 <b>KEYCLOAK</b>

Falls Ihre Anforderungen von unserem Standard abweichen, lassen sich diese in der Regel einfach umsetzen, sofern sie vergleichbare Funktionalitäten aufweisen.

## TECHNOLOGIEN INNERHALB VON DYNAMIAN

Frontend



Backend



Anbindung

{ **REST:API** }

Die Entwicklung mit Flutter ermöglicht es uns, einfach plattformübergreifend Applikationen für alle denkbaren Anwendungsfälle zu erstellen. So läuft eine Flutter-Applikation sowohl in üblichen Web-Browsern, wir empfehlen Google Chrome als auch nativ auf Android und iOS Geräten. Das separate Backend ermöglicht es, weitere Hardware bspw. im AR-Kontext die HoloLens II anzubinden, um Vorteile wie räumliche Zuordnung von Anweisungsinformationen einzupflegen und nutzen zu können.